

Krepšinio ir futbolo turnyrai LightConversion'30 taurėms laimėti

FUTBOLAS			
09:30-09:40	A – D		
09:42-09:52			
09:52-10:00	break		
		KREPŠINIS	
10:00-10:10	B – C		
10:12-10:22			
10:22-10:30	break		
10:30-10:40			
10:42-10:52	A – C		
10:52-11:00	break		
11:00-11:10			
11:12-11:22	B – D		
11:22-11:30	break		
11:30-11:40	A – B	11:30-11:40	A – C
11:42-11:52		11:42-11:52	
11:52-12:00	break	11:52-12:00	break
12:00-12:10		12:00-12:10	A – B
12:12-12:22	C – D	12:12-12:22	
12:22-12:30	break		
12:30	FINALAS	12:22-13:00	break
		13:00-13:10	B – C
		13:12-13:22	
		13:22-13:30	break
		13:30	FINALAS

Tvarkaraštis su konkrečiais komandų pavadinimais bus paskelbtas penktadienį konferencijos metu.

Futbolas

- Juodoji skylė
- Nepramušami veidrodžiai
- Ekspla FK
- Light Conversion

Krepšinis

- Vitalikai
- OPTOMAN
- Ultra skaidrūs lęšiai

Rekomenduojama šalia aikštės būti bent 10 min prieš varžybas.

FUTBOLAS

- Žaidžiama 5x5 (4 žaidėjai+vartininkas)
- Rungtynių trukmė – 2 kėliniai po 10 min
- 2 min pertrauka tarp kėlinių ir iki 8 min tarp varžybų
- Atkrentamosios varžybos gali baigtis lygiosiomis.
- Į finalą patenka 2 daugiausiai pergalių pasiekusios komandos.
- Jeigu po atkrentamojo etapo komandos surinks vienodą skaičių taškų, tuomet skaičiuojama tokia tvarka:
 - *Lyginami tarpusavio rungtynių rezultatai (pergalės/pralaimėjimai);
 - *Lyginami pelnytų įvarčių suma kiekvienos komandos.
- Finale rungtynės pasibaigus lygiosiomis, žaidžiamas 5 min pratęsimas. Jie nepakanka – 5 baudinių serija.

KREPŠINIS

- Žaidžiama pusėje aikštės 3x3.
- Rungtynių trukmė 10min nestabdomo laiko arba iki 21 taško. T.y. jeigu viena iš komandų pelno 21 tašką greičiau nei pasibaigia 10min rungtynės skirtas laikas, rungtynės baigiamos anksčiau laiko ir nugalėtoja skelbiama komanda kuri pelnė 21 tašką.
- Tarp rungtynių iki 8 min pertrauka.
- Pasibaigus rungtynių laikui ir esant lygiam rezultatui, žaidžiamas pratęsimas. Pratęsimui laikas nėra ribojamas, žaidžiama kuri komanda pirma pelnys 2 taškus.
- Į finalą patenka 2 daugiausiai pergalių pasiekusios komandos.
- Jeigu po atkrentamojo etapo komandos surinks vienodą skaičių taškų, tuomet skaičiuojama tokia tvarka:
 - *Lyginami tarpusavio rungtynių rezultatai (pergalės/pralaimėjimai);
 - *Lyginami pelnytų taškų suma kiekvienos komandos.
- Finale, pasibaigus rungtynių laikui ir esant lygiam rezultatui, žaidžiamas pratęsimas. Pratęsimui laikas nėra ribojamas, žaidžiama kuri komanda pirma pelnys 2 taškus.